



## I TORNEO DE PROMOCIÓN SUB-1800 DE CIUDAD REAL

### 1.- FECHA Y LUGAR DE JUEGO:

El torneo se disputará los días 10 y 11 de Febrero

Sede del Club Deportivo “Ajedrez Ciudad Real”, Calle Pedrera Baja, 8-10, Local Comercial, 13003, Ciudad Real

### 2.- INSCRIPCIÓN:

Inscripción única de 10€ para todos/as los jugadores, que deberán tener licencia en vigor.

Hasta las 23:00 horas del día 8 de Febrero en el Email [clubajedrezciudadreal@gmail.com](mailto:clubajedrezciudadreal@gmail.com) o en el teléfono 645028295 (WhatsApp) indicando nombre, apellidos, fecha de nacimiento, localidad o club de procedencia y el justificante del pago de la inscripción.

El pago de la inscripción deberá realizarse en la siguiente cuenta:

**Bankinter ES18 0128 0085 2101 0006 4777**

Hasta que no se reciba el justificante con el pago de la inscripción, no se considerará la inscripción confirmada.

El torneo estará limitado a máximo 15 jugadores sin ELO FIDE Standard.

### Inscripciones limitadas a 41 jugadores

### 3. - SISTEMA:

Suizo a 7 rondas con partidas de 30 minutos más 30 segundos por jugada.

Programa informático de emparejamiento, por lo que, de no existir error humano, no se admitirán reclamaciones por los emparejamientos resultantes en cada ronda.

El torneo será valedero para ELO FIDE Standard

### 4.- RONDAS:

#### **Sábado 10 de Febrero**

10:00 horas 1<sup>a</sup> ronda  
12:15 horas 2<sup>a</sup> ronda  
16:00 horas 3<sup>a</sup> ronda  
18:15 horas 4<sup>a</sup> ronda

#### **Domingo 11 de Febrero**

10:00 horas 5<sup>a</sup> ronda  
12:15 horas 6<sup>a</sup> ronda  
16:00 horas 7<sup>a</sup> ronda

18:15 Entrega de Premios

## **5.- BYES:**

Se podrán solicitar un máximo de 3 byes de  $\frac{1}{2}$  punto para las 5 primeras rondas. La solicitud de byes debe realizarse por escrito antes del comienzo de la primera ronda. Si un jugador se ausentara en alguna ronda, deberá comunicarlo al árbitro antes de la finalización de la ronda anterior, para no proceder a su emparejamiento. Los byes no solicitados antes del inicio de la primera ronda tendrán un valor de 0 puntos.

## **6.- TIEMPO DE DEMORA:**

El tiempo de demora se establece en 30 minutos desde que el árbitro dé comienzo a la ronda. El jugador que no se presente en el tiempo establecido perderá la partida por incomparecencia.

## **7.- INCOMPARECENCIAS:**

La incomparecencia en 1 partida sin justificación supondrá la eliminación del torneo.

## **8.- ANOTACION DE JUGADAS:**

Los jugadores tienen la **obligación** de entregar la planilla original firmada y con el resultado correcto al árbitro, al finalizar la partida. Las jugadas se anotaran de forma tan clara y legible como sea posible, en anotación algebraica. Se recuerda que con este ritmo de juego no se puede dejar de anotar en ningún momento.

**9. ORDEN DE LOS PARTICIPANTES:** Se aplicará por el siguiente orden:

1. ELO FIDE Standard
2. Alfabético por apellidos.

## **10. SISTEMAS DE DESEMPEATE:**

- a. Resultado particular
- b. Buchholz Mediano
- c. Buchholz Total
- d. Sistema progresivo.

## **11.- PREMIOS**

1º clasificado: Trofeo

2º clasificado: Trofeo

3º clasificado: Trofeo

4º clasificado: Trofeo

5º clasificado: Trofeo

1º Sub-1500 (jugadores entre 1400 y 1499): Trofeo

1º Sub-1400 (jugadores entre 1300 y 1399): Trofeo

1º Sub-1300 (jugadores entre 1200 y 1299): Trofeo

1º Sub-1200 (jugadores entre 1100 y 1199): Trofeo

1º Sub-1100 o Sin ELO (jugadores entre 0 y 1099): Trofeo

Los premios no son acumulables y se repartirán por riguroso orden de inscripción. Los 5 primeros clasificados del torneo obtendrán los 5 trofeos de la categoría general.

\*\*Los premios de tramos de ELO son tramos cerrados.

## **12.- OBSERVACIONES GENERALES:**

Movimientos ilegales no pierden automáticamente. Para un primer movimiento ilegal de un jugador, el árbitro dará dos minutos de tiempo extra a su oponente. Para un segundo movimiento ilegal del mismo jugador, el árbitro deberá declarar perdida la partida para el jugador que ha jugado incorrectamente.

Durante la partida está prohibido que los jugadores hagan uso de cualquier tipo de notas, fuentes de información o consejos; o analizar cualquier partida en otro tablero. (Artículo 11.3.1 de las Leyes del Ajedrez).

Está prohibido tener cualquier dispositivo electrónico. Si un dispositivo electrónico suena, el jugador perderá la partida.

En todo momento los jugadores no actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.

Para lo no previsto en las presentes bases, se aplicarán las normas FIDE-FEDA en vigor al inicio de la competición.

" Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, fotografías, etc.) "

La participación en este Campeonato supone la aceptación de las presentes BASES

