



## **CAMPEONATO PROVINCIAL DE RAPIDAS Y BLITZ CIUDAD REAL 2024**

### **1.- FECHA Y LUGAR DE JUEGO:**

Domingo 4 de Febrero.

Estadio Municipal de Miguelturra (Ciudad Real), Paseo de Castilla La Mancha, s/n, 13170

<https://www.google.com/maps/place/Estadio+Municipal+Miguelturra/@38.96806,-3.9013021,15z/data=!4m5!3m4!1s0x0:0xb96a6e20b5adbc6e!8m2!3d38.96806!4d-3.9013021>

### **2.- INSCRIPCIÓN:**

Inscripción gratuita. Todos/as los/as jugadores/as deben tener licencia federativa en vigor.

Hasta las 23:00 horas del día 2 de Febrero en el Email [delecr@faclm.org](mailto:delecr@faclm.org) indicando nombre, apellidos y fecha de nacimiento.

### **3.- RONDAS:**

#### **Provincial de Rápidas 2024 de Ciudad Real**

09:30 horas presentación de jugadores

10:00 horas 1ª ronda

10:40 horas 2ª ronda

11:20 horas 3ª ronda

12:00 horas 4ª ronda

12:40 horas 5ª ronda

13:20 horas 6ª ronda

14:00 Entrega de Premios

#### **Provincial de Blitz 2024 de Ciudad Real**

16:00 horas presentación de jugadores

16:30 horas 1ª ronda

16:45 horas 2ª ronda

17:00 horas 3ª ronda

17:15 horas 4ª ronda

**Descanso.**

17:45 horas 5ª ronda

18:00 horas 6ª ronda

18:15 horas 7ª ronda

18:30 horas 8ª ronda

19:00 Entrega de Premios

#### **4. - SISTEMA:**

##### **Provincial de Rápidas 2024 de Ciudad Real**

Suizo a 6 rondas con partidas de 10 minutos más 5 segundos por jugada.

Programa informático de emparejamiento, por lo que de no existir error humano, no se admitirán reclamaciones por los emparejamientos resultantes en cada ronda.

El torneo será valedero para ELO FIDE de rápidas

##### **Provincial de Blitz 2024 de Ciudad Real**

Suizo a 8 rondas con partidas de 3 minutos más 2 segundos por jugada.

Programa informático de emparejamiento, por lo que de no existir error humano, no se admitirán reclamaciones por los emparejamientos resultantes en cada ronda.

El torneo será valedero para ELO FIDE de blitz

#### **5. ORDEN DE LOS PARTICIPANTES:** Se aplicará por el siguiente orden:

1. ELO FIDE (rápidas o blitz, se cogerá el indicado para cada torneo, y si no se tuviera alguno, se utilizaría el standard)
2. Alfabético por apellidos.

#### **SISTEMAS DE DESEMPATE:**

- a) Bucholz Mediano
- b) Bucholz Total
- c) Sistema progresivo.
- d) Resultado particular.

#### **7.- PREMIOS**

**Para ambos torneos, tanto para el torneo de Rápidas como el de Blitz, se entregarán los mismos premios:**

1º clasificado: Trofeo

2º clasificado: Trofeo

3º clasificado: Trofeo

1º Sub-16: Medalla

1º Sub-14: Medalla

1º Sub-12: Medalla

1º Sub-10: Medalla

**\*\*Los jugadores de inferior categoría podrán optar a premios de superior categoría.**

#### **8.- OBSERVACIONES GENERALES:**

Movimientos ilegales no pierden automáticamente. Para un primer movimiento ilegal de un jugador, el árbitro dará dos minutos de tiempo extra a su oponente (1 minuto extra para el torneo Blitz); para un segundo movimiento ilegal del mismo jugador, el árbitro deberá declarar perdida la partida para el jugador que ha jugado incorrectamente.

Durante la partida está prohibido que los jugadores hagan uso de cualquier tipo de notas, fuentes de información o consejos; o analizar cualquier partida en otro tablero. (Artículo 11.3.1 de las Leyes del Ajedrez).

Se permitirá tener cualquier dispositivo electrónico siempre que esté apagado. Si este suena, el jugador perderá la partida.

En todo momento los jugadores no actuarán de forma que deshonren el juego del ajedrez.

Para lo no previsto en las presentes bases, se aplicarán las normas FIDE-FEDA en vigor al inicio de la competición.

" Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportunos para la necesaria difusión del evento (listados de resultados, clasificaciones, participantes, partidas, fotografías, etc.) "

La participación en este Campeonato supone la aceptación de las presentes BASES

## 9.- COLABORADORES



